

## **Игра по станциям**

### **«Знай правила дорожного движения, как таблицу умножения»**

#### **Цель:**

- Продолжить знакомить детей с правилами дорожного движения и безопасного поведения на улицах и дорогах.
- Развивать познавательный интерес, расширять кругозор детей в области знаний правил дорожного движения.
- Воспитывать чувство коллективизма, соперничества, формировать практические навыки некоторых правил дорожного движения.

**Примечание:** чтобы классный час прошёл динамично и эмоционально, класс делится на команды –звёздочки. Кто больше набирает очков, тот победитель.

Командные итоги подводятся по сумме баллов, набранной каждой командой на всех станциях. Пять баллов – высший балл.

Выбирается командир. До начала игры следует заготовить талоны. В начале игры командиры получают талоны в диспетчерской в порядке очереди. Командирам загадываются загадки. Отгадав их, они выбирают вид транспорта на котором будут путешествовать.

#### ***Станция «Загадки».***

- Удивительный вагон!  
Посудите сами:  
Рельсы в воздухе, а он  
Держит их руками.  
***(Троллейбус).***
  
- Многолюден, шумен, молод.  
Под землёй грохочет город.  
А дома с народом тут  
Вдоль по улице бегут.  
***(Метро).***
  
- Что за чудо - синий дом!  
Ребятишек много в нём.  
Носит обувь из резины  
И питается бензином.  
***(Автобус).***
  
- Дом чудесный – бегунок.

На своей восьмёрке ног,  
День–деньской в дороге:  
Бегаёт аллейкой  
По стальным двум змейкам.  
(Трамвай).

**«Подумай – отгадай!»**

Каждая команда отвечает на вопросы.

- Что называется улицей и из каких частей она состоит?

**Ответ: проезжая часть и тротуар.**

- Где нужно ходить пешеходу?

**Ответ: по тротуару.**

- Где должен двигаться пешеход по загородной дороге?

**Ответ: по обочине, навстречу транспорту.**

- Что такое «зебра»?

**Ответ: пешеходный переход.**

- Как переходить улицу с односторонним движением (двусторонним) движением?
- Что такое перекрёсток? Назовите его виды.

**Ответ: двусторонний, четырёхсторонний.**

- Что такое «островок безопасности»?
- С какого возраста разрешается ездить по улицам на велосипеде?

**«Узнай знак».**

На этой станции участники команды должны назвать дорожный знак, предложенный им и объяснить его смысл. Все знаки касаются правил поведения пешеходов на улице.

**Игра «Светофор».**

**(Перед игроками устанавливается светофор).**

Когда ведущий зажигает **зелёный свет**, то ребята потихоньку начинают топтать ногами, будто идут. Когда горит **жёлтый свет**, то ребята хлопают в ладоши. При **красном свете** должна быть тишина.

**Станция «Светофор».**

- Можно ли начинать переход при жёлтом сигнале светофора?

**Ответ: Нельзя. Жёлтый сигнал запрещает движение пешеходов.**

- Как должен поступить пешеход, если он не закончил переход в момент включения жёлтого сигнала?

**Ответ: Он должен успеть закончить переход или остановиться на островке безопасности.**

- Как располагаются сигналы в вертикальном светофоре?

**Ответ: Сверху вниз – красный, жёлтый, зелёный.**

- Существуют ли специальные светофоры?

**Ответ: Двухцветный светофор сигнализации имеет вверху красный, а внизу зелёный силуэт пешеходов или надписей «Стойте», «Идите».**

#### ***«Красный – зелёный».***

По своему выбору ведущий показывает команде **красный** или **зелёный** кружок. Красный означает: показать запрещающие знаки, зелёный – разрешающие.

#### ***«Самый смекалистый».***

- Что общего между мостовой и тротуаром?

**Ответ: мостовая и тротуар – это дорога для движения.**

- В чём различие?

**Ответ: мостовая – для транспорта, тротуар – для пешеходов.**

- Что называют железнодорожным переездом?

**Ответ: место пересечения дороги и железнодорожного транспорта.**

- Где следует везти детскую коляску или санки?

**Ответ: по тротуару, по правой стороне.**

**Общий вопрос:** как надо обходить тот вид транспорта, на котором вы путешествовали?

#### ***«Регулировщик».***

Регулировщик показывает основные разрешающие и запрещающие сигналы движения пешехода, а команды в соответствии с ними выполняют движение.

#### ***«Ловкий пешеход».***

На доске прикрепляется светофор. Каждый игрок команды должен попасть маленьким мячом в круги светофора с расстояния 3-5 метров. При попадании мяча в зелёный круг светофора, участник проходит по условной проезжей части, в красный – остаётся на месте, в жёлтый – бросает ещё один раз для попадания в красный или зелёный круги. Цель каждой команды – пройти как можно больший участок проезжей части.

#### ***«Перейди улицу».***

Задача участников – перейти улицу без условных потерь. Если судья показывает красный цвет, нужно сделать шаг назад, зелёный – вперёд, жёлтый – остаться на месте. Кто ошибается, тот выбывает из игры.